

Regulamin gry miejskiej „Śladem Izerskich Tajemnic”

§1 Postanowienia ogólne

1. Gra miejska „Śladem Izerskich Tajemnic” (zwana dalej „Grą”) jest wydarzeniem o charakterze edukacyjno-rekreacyjnym, organizowanym przez Miejskie Centrum Kultury, Aktywności i Promocji Gminy „Stacja Kultury” w Świeradowie-Zdroju (zwane dalej „Organizatorem”).
2. Celem Gry jest przybliżenie uczestnikom historii, kultury i topografii Świeradowa-Zdroju w atrakcyjnej i interaktywnej formie.

§2 Uczestnictwo w Grze

1. Udział w Grze jest dobrowolny i bezpłatny.
2. W Grze może wziąć udział każda zainteresowana osoba, bez względu na wiek. Osoby niepełnoletnie mogą uczestniczyć wyłącznie pod opieką osoby dorosłej.
3. Warunkiem przystąpienia do Gry jest posiadanie własnych materiałów do odrysowywania piktogramów – np. zeszytu, notesu lub bloku, a także ołówka lub kredek. Organizator nie zapewnia tych materiałów.
4. Mapę oraz zasady Gry można bezpłatnie odebrać w siedzibie „Stacji Kultury” przy ul. Dworcowej 1 w Świeradowie-Zdroju – są one dostępne w formie drukowanej w bezpłatnym periodyku „Niezbędnik Turysty”.

§3 Zasady Gry

1. Uczestnicy, poruszając się po wyznaczonej trasie, odwiedzają miejsca oznaczone na mapie. Aby ukończyć Grę, należy odwiedzić minimum 15 z tych miejsc.
2. W każdym punkcie należy odnaleźć dekoracyjny kamień oraz metalowy piktogram, który należy odwzorować na kartce (poprzez odrysowanie kredką na przyłożonej kartce).
3. Po zebraniu piktogramów uczestnik wraca do „Stacji Kultury”, gdzie może odebrać symboliczną nagrodę oraz certyfikat „**Odkrywcy Izerskich Tajemnic**”.

§4 Księga uczestników

1. Organizator prowadzi pamiątkową Księgę Uczestników Gry.
2. Wpis do księgi jest dobrowolny.
3. Wpisując się do księgi, uczestnik podaje imię, nazwisko oraz miejscowość zamieszkania.
4. Wpis do księgi jest równoznaczny z wyrażeniem zgody na udostępnienie tych danych innym uczestnikom Gry, którzy mogą je zobaczyć.
5. Księga ma charakter pamiątkowy i będzie przechowywana przez Organizatora.

§5 Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w Regulaminie w trakcie trwania Gry, o ile nie naruszy to praw nabytych uczestników.
2. Uczestnicy ponoszą odpowiedzialność za własne bezpieczeństwo podczas udziału w Grze. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki losowe, zniszczenie mienia ani szkody osobowe powstałe w trakcie uczestnictwa.
3. Biorąc udział w Grze, uczestnik akceptuje postanowienia niniejszego Regulaminu.
4. Wszelkie pytania dotyczące Gry można kierować do Organizatora:

Stacja Kultury

ul. Dworcowa 1, 59-850 Świeradów-Zdrój

tel. 75 71 36 482 / 75 71 36 483

e-mail: kultura@swieradowzdroj.pl

Facebook: facebook.com/stacja.kultury